

CALENDARIO ATTIVITÀ DIDATTICHE MUSEI E TORRE SAN GIOVANNI – ESTATE 2023

Tornano gli appuntamenti per bambine, bambini e famiglie dedicati alla promozione e alla valorizzazione del patrimonio culturale, storico e naturalistico che MACOR | Museo del Corallo, MŪSA | Museo Archeologico e la Torre di San Giovanni custodiscono al loro interno.

Le attività, finanziate nell'ambito del Fondo per la Cultura, sono a cura di Giochedù di Eleonora Cattogno, operatrice museale e dalla Società Cooperativa Mosaico, realtà attiva all'interno del sistema museale della città.

Le attività educative guidano i più piccoli e i loro accompagnatori alla scoperta del patrimonio museale con un approccio ludico alla didattica e alla conoscenza.

La prenotazione è obbligatoria e in alcuni casi è prevista la presenza di un adulto, si rimanda alle specifiche di ogni appuntamento per i dettagli.

DATA E LUOGO	ATTIVITÀ	INFO E PRENOTAZIONI
Venerdì 14 luglio - MŪSA	INVENTINDOVINELLI MUSA	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Lunedì 17 luglio - TORRE SAN GIOVANNI	FISH MEMORY	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Martedì 18 luglio - MACOR	KORALLY	Attività gratuita su prenotazione: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 413 4690 orari di apertura MACOR
Venerdì 21 luglio - MŪSA	INVENTASTORIE MUSA	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Lunedì 24 luglio - TORRE DI SAN GIOVANNI	CURIOSITY FISH CHALLENGE	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457

Giovedì 27 luglio - MŪSA	IN FONDO AL MAR - ARCHEO EDITION	Prenotazione obbligatoria: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 980729 orari di apertura MŪSA
Venerdì 28 luglio - MACOR	INVENTINDOVINELLI MACOR	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Lunedì 31 luglio - TORRE DI SAN GIOVANNI	FISH MEMORY	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Martedì 1 agosto - MACOR	CACCIA AL ROSSO	Attività gratuita su prenotazione: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 413 4690 orari di apertura MACOR
Venerdì 4 agosto - MŪSA	DOVE TI PORTA LA STORIA	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Lunedì 7 agosto - TORRE DI SAN GIOVANNI	CURIOSITY FISH CHALLENGE	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Giovedì 10 agosto - MŪSA	ARCHEOMEMORY	Prenotazione obbligatoria: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 980729 orari di apertura MŪSA
Venerdì 11 agosto - MACOR	INVENTASTORIE MACOR	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Giovedì 17 agosto - MŪSA	DIVERSI MA UGUALI	Prenotazione obbligatoria: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 980729 orari di apertura MŪSA
Lunedì 21 agosto - TORRE DI SAN GIOVANNI	FISH MEMORY	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Martedì 22 agosto - MACOR	IN FONDO AL MAR	Attività gratuita su prenotazione: mosaicosoccoop@gmail.com o +39 079 413 4690 orari di apertura MACOR
Venerdì 25 agosto - MŪSA	STORITOMBOLA	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457

Lunedì 28 agosto - TORRE SAN GIOVANNI	CURIOSITY FISH CHALLENGE	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Giovedì 31 agosto - MŪSA	DOVE TI PORTA LA STORIA	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Lunedì 4 settembre - TORRE SAN GIOVANNI	FISH MEMORY	Attività gratuita su prenotazione al +39 339 468 7457
Martedì 5 settembre - MACOR	IN FONDO AL MAR	Attività gratuita su prenotazione: mosaicocoop@gmail.com o +39 079 413 4690 orari di apertura MACOR
Venerdì 7 settembre - MŪSA	LUCERNE ROMANE	Prenotazione obbligatoria: mosaicocoop@gmail.com o +39 079 980729 orari di apertura MŪSA

Approfondimenti attività

DIVERSI MA UGUALI: com'erano fatte le tazze dei nostri antenati? E che giochi di società avevano? E i bottoni nei vestiti c'erano? Andiamo alla scoperta delle piccole differenze e grandi somiglianze fra gli oggetti del passato e quelli degli uomini del Ventunesimo secolo (5+) VISITA ANIMATA 90'

ARCHEOMEMORY: trova la coppia e scopri cos'è! Il classico gioco del memory è rivisitato sui temi e reperti più significativi dell'esposizione museale (5+) VISITA ANIMATA-GIOCO 90'

IN FONDO AL MAR ARCHEO EDITION: I fantastici ambienti sottomarini delle vetrine museali con i reperti dei relitti rivivono in un fantasioso laboratorio creativo (7+) VISITA TEMATICA + LABORATORIO CREATIVO 2h

LUCERNE ROMANE: ma gli antichi romani avevano le lampadine o illuminavano gli ambienti con altri strumenti? Scopriamolo insieme in una visita tematica e riproduciamo la nostra lucerna in un laboratorio di manipolazione (6+) VISITA TEMATICA + LABORATORIO 2h

KORALLY: trova la coppia e scopri cos'è! Il classico gioco del memory è rivisitato sui temi e reperti più significativi dell'esposizione museale (5+) VISITA ANIMATA-GIOCO 90'

CACCIA AL ROSSO: indizi e piccole prove da superare fanno avanzare lungo un percorso tutto da esplorare! Porta con te un dispositivo per foto digitali. VISITA ANIMATA 90'

CORALLI IN CORNICE: estrai la carta dal mazzo: quale opera in prezioso corallo ti è stata destinata dalla fortuna? Scopriamolo insieme in questo giocoso percorso di visita (5+) VISITA ANIMATA 1h

IN FONDO AL MAR: costruiamo un habitat fantastico per il Corallo Rosso mediterraneo in un creativo laboratorio artistico. VISITA + LABORATORIO 2h

Attività di Giochedù

DURATA: 1 ora e mezza circa per ciascuna attività

ETÀ CONSIGLIATA: tutte le attività sono consigliate a partire dagli 8 agli 11 anni. **Fish Memory** dai 5 ai 7 anni.

Fish Memory (5-7anni): È vero che i piccoli hanno una grande memoria? Forza bambini, dimostratelo ai grandi! Una versione di memory dedicata ai più piccoli che ha come protagonisti i pesci di Digital Canvas! I bambini, divisi in due squadre, si sfideranno giocando ad abbinare le immagini dei pesci presenti nei mondi sottomarini digitali di Digital Canvas con i numeri relativi ai mondi.

Curiosity fish challenge (8-11 anni) Torre di San Giovanni: Bambini, quanto siete esperti sugli abitanti del nostro mare? Dividetevi in due squadre e sfidatevi a colpi di curiosità sui pesci di Digital Canvas! Una occasione per imparare notizie e informazioni sulla fauna marina locale con tanto divertimento!

Dove ti porta la storia (8-11 anni) MŪSA | Museo Archeologico: L'album "Dove porta la storia" di CollezioneAlghero permette di collezionare figurine per scoprire storie, aneddoti e curiosità su Alghero e si combina con un'applicazione per cellulari. Dorian, la giovane protagonista di questo album, nel suo viaggio attraverso le porte della storia della città, fa visita a luoghi, epoche e personaggi dell'Alghero del passato. Giochiamo con Dorian al Museo: dividiamoci in squadre e proviamo a rispondere ai quiz abbinati ad ogni figurina per diventare super esperti della storia della città.

Storitombola algherese (8-11 anni) MŪSA | Museo Archeologico: Chi l'ha detto che si gioca a tombola solo in inverno? Venite al museo a rinfrescarvi con una tombola estiva! In questa versione speciale ad ogni numero è abbinata una curiosità su un monumento di Alghero o ad una parte della storia della città.

L'inventindovinelli (8-11 anni)– MACOR e MŪSA: Esploriamo il museo facendo attenzione agli oggetti esposti nelle vetrine. Ora scegliamo in segreto i nostri oggetti preferiti e inventiamo degli indovinelli o degli indizi da proporre agli altri partecipanti. Riusciranno ad indovinare di che oggetto si tratta? (L'attività si svolgerà al Museo Archeologico e al Museo del Corallo in due date diverse).

Inventastorie al museo (8-11 anni) – MACOR e MŪSA: Ogni oggetto che si trova dentro il museo ha la sua storia. Ma se fossimo noi ad inventare una storia diversa? Visitiamo insieme il museo, scegliamo un oggetto che ci ha colpito in particolare e riscriviamo la sua storia. (L'attività si svolgerà al Museo Archeologico e al Museo del Corallo in due date diverse).